

# Stichting Puzzel Combinatie OINiFa

## PUZZELREGLEMENT (samenvatting van Beginners Reglement Routebeschrijving-(BRR))

Lees dit reglement goed door, voordat u van start gaat



U bent tijdens de rit verplicht alle geldende verkeersregels in acht te nemen.

De rit gaat uitsluitend over voor het openbaar rijverkeer openstaande inrijmogelijkheden, welke met een **fiets** kunnen en mogen worden bereden.

**De gemiddelde snelheid is 12 km/uur.** Lengte van de rit staat in de kop van de routebeschrijving.

### ROUTEBESCHRIJVING

Drie minuten voor uw officiële starttijd ontvangt u een in de Nederlandse taal gestelde **routebeschrijving**. Een routebeschrijving bestaat uit genummerde opdrachten (1,2,3, enz.), welke u zoveel mogelijk punt voor punt af moet werken en moeten leiden tot een niet gedwongen afslag. Als u een opdracht krijgt, welke u niet kunt uitvoeren, rijdt u net zo lang rechtdoor tot u een nieuwe opdracht krijgt die op een **routecontrole** is aangegeven.

Routeopdrachten, waarbij **geen problemen** voorkomen, zijn:

- neutrale opdrachten (A, B, C, enz.) bijv.; B. viersprong oversteken
- opdrachten, waar tussen haakjes en aanhalingstekens een straatnaam achter staat; bijv.; ("Het Moor")
- opdrachten of delen van opdrachten welke onderstreept zijn, bijv.; na kerk R. De kerk is nu altijd goed.

### AFKORTINGEN

In routeopdrachten kunnen alleen de volgende afkortingen gebruikt worden.

**1<sup>e</sup> (2<sup>e</sup>)** = eerste (tweede) enz.; **R** = rechts; **L** = links; **WW** = wegwijzer welke verwijst naar één of meerdere woonplaatsen in Nederland; **P** = verkeersspaddenstoel welke verwijst naar één of meerdere woonplaatsen in Nederland; **H** = huisnummerbord; **VRW** = voorrangsweg, -splitsing of -kruising komende vanuit de richting, dat u voorrang moet verlenen; **RC** = onbemande routecontrole. **Andere afkortingen mogen niet worden gebruikt.**

**ROUTECONTROLES** (zie voorbeeld bij de inschrijftafel en op de achterzijde van dit reglement)

Alleen de controles die voor u rechts van de bereden weg/pad of parkeerterrein staan, zijn voor u van belang.

Wat moet u doen, als u een routecontrole passeert:

- U schrijft **alleen** de letter of het getal dat **boven de streep** op het bord staat, in het eerstvolgende open vakje van de aan u meegegeven controlekaart
- U voert eventueel op het bord staande opdrachten eerst uit (zie voorbeeld op de achterzijde).

### ANDERE CONTROLES

**Blauwe** vlag = startvlag. **Witte** vlag = tijdcontrole. **Oranje** vlag = routecontrole of bemande controle. **Gele** vlag = finishvlag.

### WELKE WEGEN MOET U ALS NIET AANWEZIG BESCHOUWEN

- Wegen voorzien van een verkeersbord aanduidende doodlopende weg;
- Zichtbaar doodlopende wegen en wegen voorzien van een bord met de tekst **DLW**;
- Kennelijke particuliere in- en uitritten;

**ORIËTERINGSPUNTEN** (punten die u op moet zoeken)

**Oriënteringspunten** zijn punten die in de routebeschrijving zijn genoemd en dienen altijd **vaste punten te zijn welke zich rechts van de as van de bereden weg en/of rechts voor u bevinden**. Alleen in een opdracht als: asfaltweg L, of 3<sup>e</sup> weg L, "Molenstraat" L, of: na kerk 2<sup>e</sup> klinkerweg L, mag een weg/pad zich ook links bevinden. **Oriënteringspunten moeten in volgorde van de opdracht worden bereikt en moeten na elkaar komen**. In een opdracht als: na 2 bomen, mogen de bomen elkaar overlappen.

**Niet toegestaan zijn:**

- achterwaartse oriënteringspunten.
- oriënteringspunten, die zich in een opstal of bouwsel bevinden.
- oriënteringspunten, die in de vorige of dezelfde opdracht al als oriënteringspunt zijn gebruikt.

**TEKSTEN** moeten op uw routebeschrijving altijd in "HOOFDLETTERS" en tussen aanhalingstekens staan, inclusief eventuele leestekens. Alleen de gevraagde tekst dient op één vaste ondergrond of bord te staan. De tekst die u zoekt, mag zowel in hoofdletters als in kleine letters of een combinatie hiervan zijn.

**VOORWERPEN** zijn vaste objecten. Bijv.: kerken, scholen, bomen en beelden en ook bruggen, met dien verstande dat een brug deel uit moet maken van de bereden weg/pad of uit moet monden op de bereden route.

**AFBEELDINGEN** zijn gelijk aan de werkelijke voorwerpen, bijv.: na school rechts (links) kan zowel een schoolgebouw als een afbeelding van een school vissen zijn.

**WEGEN** kunnen naar een **soort** wegdek worden aangeduid zoals asfaltweg, asfaltpad, klinkerweg of schelpenpad. Als het wegdek zichtbaar of tot de 1<sup>e</sup> zijweg uit **meer dan één soort** bestaat, bijvoorbeeld asfalt overgaand in klinkers, kan men deze weg niet aanduiden naar soort. Ook kan een weg naar **naam** (bijv. "Zandumerweg") worden aangeduid, waarbij het straatnaambord in de betreffende weg dient te staan en bij het begin van de weg niet geheel gepasseerd mag zijn. Ook kan een weg naar **karakter** (bijv. Voorrangsweg, B-weg) aangeduid worden. Onder **einde weg** wordt verstaan een samenkomst van drie wegen, waarbij de linker- en rechterweg in elkaars verlengde liggen en waar men niet rechtdoor kan rijden. Een **driesprong** daarentegen is een samenkomst van drie wegen, waarbij de linker- en de rechter weg in voorwaartse richting splitst.

**RITPIJLEN**, uitgevoerd conform een bij de inschrijftafel geplaatst model, geven een verplichte rijrichting aan en de wegen die men vanwege de ritpijl niet in mag rijden worden geacht niet aanwezig te zijn.

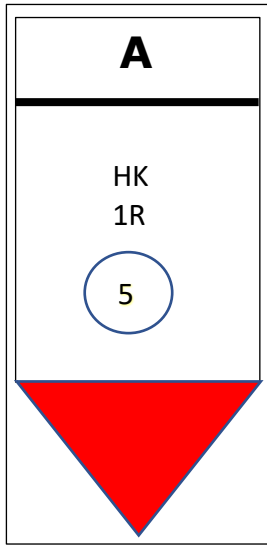
### STRAFPUNTEN

- ❖ Voor elke gemiste of foute routecontrole krijgt u 30 strafpunten
- ❖ Voor elke minuut die u te vroeg of te laat bent bij de tijdcontrole of finish krijgt u 1 strafpunt
- ❖ U mag maximaal 60 minuten (t.o.v. de officiële tijd) te laat aan de finish komen

## VERKEERSBORDEN EN STRAATNAAMBORDEN

Zelfgeplaatste verkeersborden als rechtsgeldig beschouwen, ook al is de grootte afwijkend; vorm en/of kleur mogen iets afwijken. Zelfgemaakte straatnaamborden zijn witte borden met zwarte tekst, waarvan de als straatnaam dienende tekst is onderstreept. Deze streep maakt geen onderdeel uit van de tekst.

## VOORBEELD ROUTECONTROLE



Bij dit voorbeeld moet u

1. eerst de letter A (kan ook getal zijn) noteren op uw route controlekaart
2. dan hier keren
3. dan 1<sup>e</sup> weg rechts
4. daarna verder gaan met opdracht 5 (kan ook een letter zijn)

Opmerking: Het kan zijn dat u één of meer opdrachten moet overslaan of terug moet, dit geeft niets. U moet in de route blijven

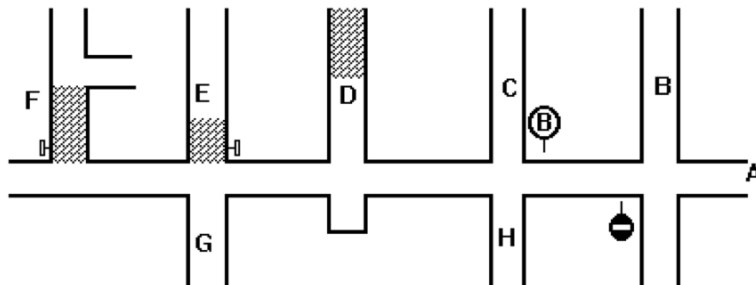
Op een routecontrole kunnen herstelopdrachten staan en de volgende afkortingen bevatten:

- 1L (R) = eerste weg/pad links (rechts)
- 2L (R) = tweede weg/pad links (rechts)
- 3L (R) = derde weg/pad links (rechts) enzovoort.
- AL (R) = asfaltweg/pad links (rechts)
- KL (R) = klinkerweg/pad links (rechts)
- EL (R) = einde weg/pad links (rechts)
- XL (R) = viersprong links (rechts)
- YL (R) = driesprong links (rechts)
- VL (R) = VRW links
- VO = VRW oversteken
- XO = viersprong oversteken
- BM = bezig met routeopdracht
- HK = hier keren

I: II: III: enzovoort = 1<sup>e</sup> passage, 2<sup>e</sup> passage, 3<sup>e</sup> passage, enzovoort

Rondje om getal of letter = verder gaan met de aangegeven opdracht

## VOORBEELDEN ROUTEOPDRACHTEN



Komende vanuit A kunnen de volgende routeopdrachten worden uitgevoerd (situatie is overzichtelijk).

Naar B: 1<sup>e</sup> weg R

Naar C: 2<sup>e</sup> weg R of B-weg R

Naar D: 3<sup>e</sup> weg R

Naar E: 4<sup>e</sup> weg R

Naar F: 5<sup>e</sup> weg R of "Zandumerweg" R of klinkerweg R

Naar G: 2<sup>e</sup> weg L

Naar H: 1<sup>e</sup> weg L

(opmerking: (een opdracht als) voor schrikhek weg R (doordat de weg genoemd is, dient u, zodra u een schrikhek ziet de opdracht uit te voeren. (een opdracht als) voor schrikhek R (hier moet u de laatste mogelijkheid nemen

